

	แผนการสอน	หน่วยที่ 3
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 1-2
	ชื่อหน่วย การออกแบบเว็บเพจด้วย Photoshop CS6	ชม.รวม 4 ชม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบเว็บเพจด้วย Photoshop CS6		จำนวน 4 ชม.
<p>สาระสำคัญ</p> <p>การออกแบบเว็บเพจด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 คือการสร้าง หรือจำลองแม่แบบที่สามารถเปลี่ยนแปลงได้โดยการสร้างส่วนประกอบต่างๆของเว็บเพจ แล้วใช้เครื่องมือ Slice Tool แบ่งส่วนต่างๆออกเป็นส่วนๆ เพื่อก่อนบันทึกไฟล์เป็นรูปแบบ HTML ซึ่งการออกแบบในโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ต้องมีทักษะการใช้ในระดับหนึ่ง เพื่อให้สามารถสร้างชิ้นงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ</p> <p>สาระการเรียนรู้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ทำความรู้จักโปรแกรม Photoshop CS6 2. การสร้างส่วนประกอบของเว็บเพจ 3. การแบ่งส่วนของภาพด้วย Slice Tool 4. การบันทึกไฟล์ <p>จุดประสงค์การเรียนรู้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. สามารถอธิบายการทำงานและเครื่องมือของโปรแกรม Photoshop CS6 2. สามารถสร้างส่วนประกอบของเว็บเพจได้ 3. สามารถแบ่งส่วนของภาพด้วย Slice Tool ได้ 4. สามารถบันทึกไฟล์เป็นไฟล์เว็บเพจได้ 		

กิจกรรมการเรียนการสอน	
กิจกรรมครู	กิจกรรมนักศึกษา
<p>ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน (60 นาที)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ปฐมนิเทศ 2. ตรวจสอบรายชื่อนักศึกษาที่เข้าเรียน 3. ทำความรู้จักพูดคุยบอกเกณฑ์การให้คะแนน 4. แทรกคุณธรรม จริยธรรม 5. ให้นักศึกษาทำแบบทดสอบก่อนเรียน 6. ร่วมสนทนาเกี่ยวกับการออกแบบเว็บเพจด้วย Photoshop CS6 	<ol style="list-style-type: none"> 1. รับการตรวจเช็ครายชื่อเข้าเรียน 2. ทำความรู้จักพูดคุยกับครูและซักถาม 3. ให้ความร่วมมือกับครูในการตรวจสอบ 4. รับฟังคุณธรรม จริยธรรม แสดงความคิดเห็น 5. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน 6. เสนอแนะและสอบถามเกี่ยวกับการออกแบบเว็บเพจด้วย Photoshop CS6
<p>ขั้นสอน (150 นาที)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. บอกจุดประสงค์การเรียนรู้ 2. แบ่งนักศึกษา 1 คน ต่อเครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง จากนั้นให้นักศึกษาปฏิบัติตามหนังสือเรียนและมีครูคอยแนะนำ ในหัวข้อต่อไปนี้ <ol style="list-style-type: none"> 2.1 ทำความรู้จักโปรแกรม Photoshop CS6 2.2 การสร้างส่วนประกอบของเว็บเพจ 2.3 การแบ่งส่วนของภาพด้วย Slice Tool 2.4 การบันทึกไฟล์ 3. ทบทวนโดยซักถามนักศึกษา 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ฟัง ทำความเข้าใจและซักถาม 2. นั่งประจำเครื่องคอมพิวเตอร์และปฏิบัติตามหนังสือเรียนและตามคำแนะนำของครูโดยมีหัวข้อต่อไปนี้ <ol style="list-style-type: none"> 2.1 ทำความรู้จักโปรแกรม Photoshop CS6 2.2 การสร้างส่วนประกอบของเว็บเพจ 2.3 การแบ่งส่วนของภาพด้วย Slice Tool 2.4 การบันทึกไฟล์ 3. ทบทวน ซักถาม แลกเปลี่ยนความรู้จาก เพื่อนหรือครู
<p>ขั้นสรุป (30 นาที)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ครูและนักศึกษาร่วมกันสรุปสาระสำคัญ 2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาซักถามข้อสงสัย 3. ให้นักศึกษาทำแบบทดสอบระหว่างเรียนและรับทราบครูตรวจสอบและบันทึกคะแนน 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ครูและนักศึกษาร่วมกันสรุปสาระสำคัญ 2. นักศึกษาสอบถามข้อสงสัย 3. ทำแบบทดสอบระหว่างเรียนและรับทราบคะแนนที่ได้

งานที่มอบหมายหรือกิจกรรม
<p>ก่อนเรียน</p> <p>ทำแบบทดสอบก่อนเรียน</p> <p>ขณะเรียน</p> <ol style="list-style-type: none">1. ทำความเข้าใจในเนื้อหาและปฏิบัติตามหนังสือเรียน2. ทบทวนสิ่งที่ไม่เข้าใจ <p>หลังเรียน</p> <p>ทำแบบทดสอบระหว่างเรียน</p>

สื่อการเรียนการสอน
<p>สื่อสิ่งพิมพ์</p> <ol style="list-style-type: none">1. พรพรรณ โสภภาพ. การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์. นนทบุรี: บริษัทศูนย์หนังสือเมืองไทย จำกัด. 25582. แบบและเกณฑ์ประเมินพฤติกรรมนักศึกษา
<p>สื่อโสตทัศน</p> <ol style="list-style-type: none">1. เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์2. ซีดีสื่อการสอนวิชาการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์

การประเมินผล
<p>วิธีการวัดผล</p> <ol style="list-style-type: none">1. สังเกตพฤติกรรมนักศึกษาในชั้นเรียน2. ตรวจสอบแบบทดสอบก่อนเรียน และแบบทดสอบระหว่างเรียน <p>เครื่องมือวัดผล</p> <ol style="list-style-type: none">1. แบบทดสอบก่อนเรียน (ภาคผนวก ก.)2. แบบทดสอบระหว่างเรียน (ภาคผนวก ข.)3. แบบประเมินพฤติกรรมนักศึกษา (ภาคผนวก ค.)

บันทึกหลังสอน
ผลการใช้แผนการสอน
ผลการเรียนของนักศึกษา
ผลการสอนของคุณ

ลงชื่อ.....

()

ผู้สอน

ความคิดเห็นของหัวหน้าแผนก

ลงชื่อ.....
()

ความคิดเห็นของรองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

ลงชื่อ.....
()